



## Curso 2010-2011

## CENTROS

Planes Estudio

## PLANES

## ASIGNATURAS

Titulaciones de Grado/Master

## TITULACIONES

## ASIGNATURAS

v. 2.11

**Programación avanzada** CÓDIGO:21246  
Ingeniero Técnico Industrial, Mecánica (en extinción)  
Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Industrial, Zaragoza

**Departamentos:**  
Informática e Ingeniería de Sistemas

**Áreas:**  
Lenguajes y Sistemas Informáticos

**Curso:** 3  
**Duración:** 1º cuatrimestre  
**Carácter:** Optativa  
**Tipo:** Teórica Práctica  
**Idioma:** Español

**Horas teóricas:** 45  
**Horas prácticas:** 15  
**Créditos UZ:** 6  
**Créditos ECTS:** 4,6

Oferta de plazas de libre elección:  
**Propia Titulación:** S/L  
**Otras Titulaciones y/u:**  
**Otros Centros:** S/L  
**Nº Plazas optativas:** S/L

## Objetivos y Programa

## Profesores y Bibliografía

## Horario / Observaciones

**Objetivos**

El objetivo de esta asignatura es introducir al alumno en los principios de la Programación Orientada a Objetos, revisando las principales características y ventajas de este estilo de programación. Los contenidos teóricos serán puestos en contexto y aplicados mediante la introducción al lenguaje de programación Java.

Se pretende que el carácter de la asignatura sea eminentemente práctico, por lo que durante el cuatrimestre los alumnos desarrollarán uno o varios trabajos prácticos en los que aplicarán los principales conocimientos vistos en clase.

**Programa**

- 1.- Introducción al lenguaje de programación Java.
- 2.- Introducción a la Programación Orientada a Objetos.
- 3.- Mecanismo de manejo de excepciones en Java.
- 4.- Recursividad.
- 5.- Estructuras dinámicas de datos.
- 6.- Entrada/Salida en Java.
- 7.- Java ME: java en aparatos con pocas prestaciones (móviles, tv,&hellip;).
- 8.- Interfaces gráficos en Java: Swing.

**Clases teóricas.**

En estas clases se explicarán mediante ejercicios y clases magistrales los conceptos de la asignatura.

**Prácticas**

Se realizarán varias sesiones de prácticas donde el alumno deberá implementar sobre el ordenador los conceptos y problemas vistos en las clases de teoría.

**Evaluación**

La asignatura se evaluará en base al trabajo realizado en las prácticas y uno o varios trabajos entregados a lo largo de la asignatura.

Se pretende que el carácter de la asignatura sea eminentemente práctico y la evaluación continuada del trabajo desarrollado en las clases de prácticas será primordial para obtener la calificación final. En cada una de las sesiones de prácticas se realizarán varios ejercicios cuyas soluciones se entregarán al inicio de la siguiente sesión. La nota final vendrá determinada por la calificación obtenida en cada una de estas entregas. En caso de suspender alguna de las entregas o con la intención de mejorar la nota, se propondrá al alumno la resolución de una práctica final.