

HACK THE GAP



facilitado por:



¿Por qué no?
INNOVAR DISEÑAR CRECER



● El reto que nos mueve

**“NO HACE FALTA UNA
CIUDAD PARA INNOVAR.
SOLO UNA BUENA IDEA Y UN
POCO DE IA”**



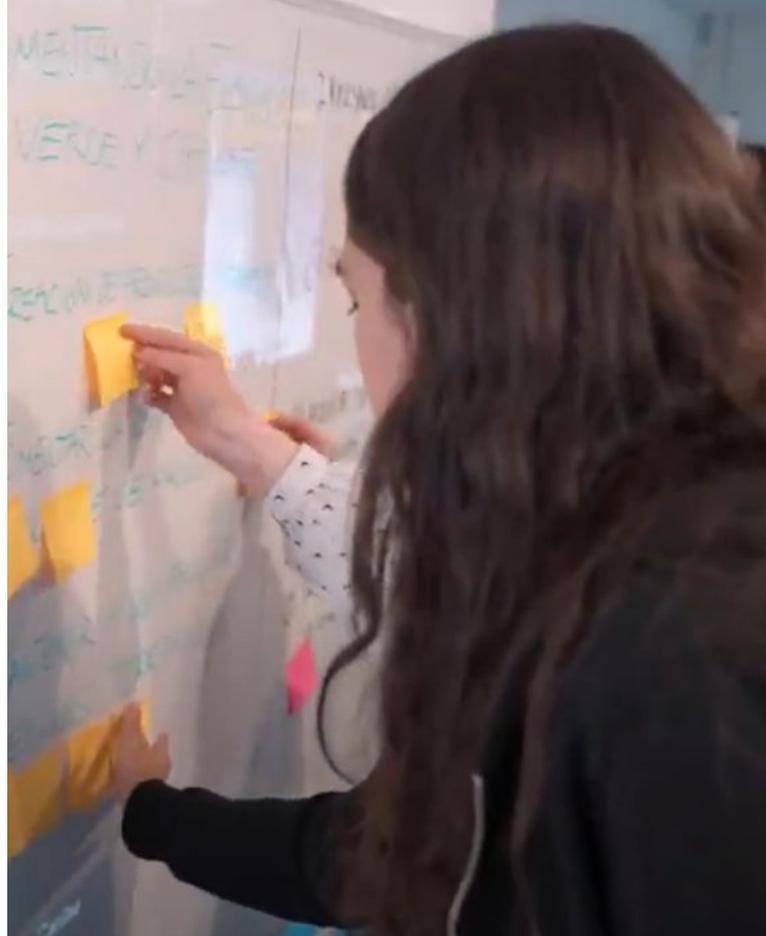
UNA DECLARACIÓN DE INTENCIONES. UN RETO COLECTIVO. UN PUNTO DE PARTIDA.



• ¿En qué consisten los Premios?

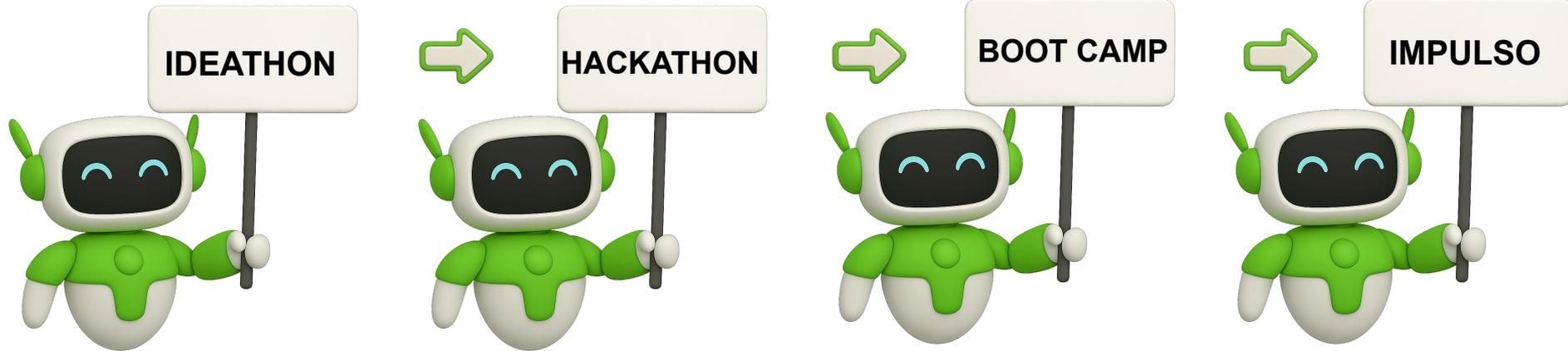
Ruta (compuesta por diferentes fases) en la que los estudiantes puedan adquirir y desarrollar **competencias relacionadas con el emprendimiento** y el **desarrollo de nuevas ideas**.

4ª EDICIÓN DEL PROGRAMA





● Ruta HACK THE GAP





● Objetivos de la Ruta

Complementar tu formación con herramientas de impulso de proyectos y skills personales de emprendimiento

- Pensamiento creativo
- Fomento de la innovación
- Resolución de problemas
- La importancia de la validación
- Metodologías Lean
- Colaboración interdisciplinar
- Planificación y lanzamiento de proyectos
- Desarrollo de modelos de negocio





● Objetivos de la Ruta

Complementar tu formación con herramientas de impulso de proyectos y skills personales de emprendimiento

- Pensamiento creativo
- Fomento de la innovación
- Resolución de problemas
- La importancia de la validación
- Metodologías Lean
- Colaboración interdisciplinar



Tiempo récord



**Ambiente
competitividad**



Premio

- Comunicación y lanzamiento de proyectos
- Desarrollo de modelos de negocio





● Ruta HACK THE GAP

TODOS LOS INSCRITOS

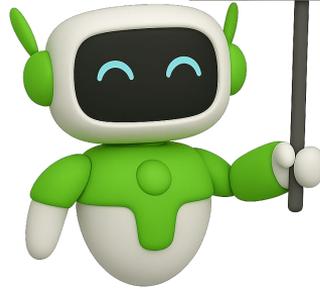
1º SELECCIÓN



IDEATHON



HACKATHON





● Ruta HACK THE GAP

TODOS LOS INSCRITOS

1º SELECCIÓN

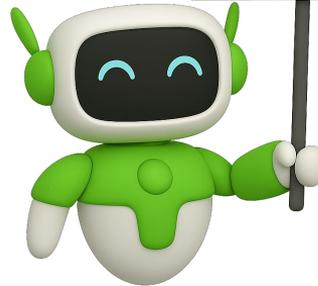
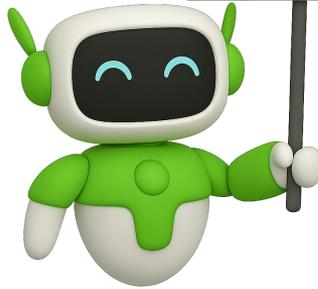
DEMODAY
Premio/
Reconocimiento de
créditos

IDEATHON

HACKATHON

8 EQUIPOS
BOOT CAMP

3 EQUIPOS
IMPULSO





● El punto de partida

Ante los grandes retos de nuestro tiempo, lo más poderoso que podemos hacer es **crear soluciones**. Soluciones que no solo respondan, sino que **transformen realidades y puedan crecer más allá de su origen**.

Hoy, crear no es una opción: es una urgencia. Y la inteligencia artificial no es un destino, es una herramienta. Una aliada capaz de ayudarnos a entender, decidir, automatizar y multiplicar impacto.

Pero... ¿y si la innovación más auténtica no comenzara en las grandes ciudades? ¿Y si empezara en lo rural? En esos pueblos donde **los retos son reales, inmediatos, sin filtros**. Donde también habita el ingenio, la creatividad y el deseo de cambio.

Este hackathon nace con esa visión: poner en el centro los territorios que a menudo quedan fuera. Usar la IA para diseñar soluciones humanas, cercanas, escalables. Porque cuando la innovación nace desde lo real, llega más lejos.

LA INNOVACIÓN EMPIEZA AQUÍ





● Tres grandes retos

El programa se articula en torno a **tres verticales estratégicos** que definen los principales desafíos de nuestro tiempo



**Transición
Digital**



OneHealth



**Sociedad
Inclusiva**





¿Cómo lo hacemos?

Durante el programa, los equipos trabajarán con un sistema de cartas diseñado para guiar, desafiar y dinamizar el proceso creativo. **No es solo un juego. Es una manera de pensar diferente, colaborar en equipo... y crear soluciones.**

Cartas en el IDEATHON

-  **Cartas de Retos Transversales:** Los grandes desafíos a resolver
-  **Señales & Drives:** Inspiran el pensamiento y provocan nuevas formas de ver el reto.
-  **Cartas de Innovación:** Definen el formato de la solución
-  **Requisitos:** Delimitan tiempo de implementación y segmento de cliente
(*Con la ayuda de un nuevo agente IA*).
-  **Prohibiciones:** Ponen límites estratégicos para forzar la creatividad.
-  **Acciones Especiales:** Permiten dinámicas como negociar, bloquear, invitar...
-  **Reto Creativo Adicional:** Posibilidad de cambiar de idea si se justifica.

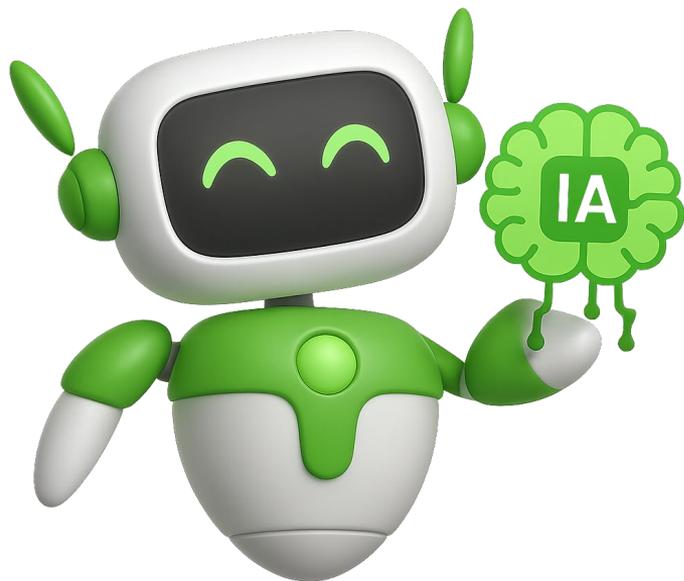
Cartas en el HACKATHON

 **Carta de Feedback:** Espacio seguro para compartir dudas, detectar frenos o recibir pistas clave del equipo dinamizador o de compañeros.





● IA como herramienta transformadora



La IA no sustituye a las personas: las potencia. Es una **palanca que multiplica la capacidad de imaginar, diseñar y escalar soluciones frente a los grandes desafíos sociales y ambientales.**

- Agilidad para resolver problemas complejos
- Escalabilidad e impacto global
- Personalización e inclusión
- Innovación con propósito





● IA como aliada

Más allá de ser un tema central, la inteligencia artificial formará parte activa del recorrido. **Será una herramienta de consulta, formación, experimentación y validación.**

IA de acompañamiento

📱 GPT asistente del programa:

- GPT personalizado accesible en todo momento.
- Responde dudas logísticas y de contenido: horarios, entregas, pitch, formato...
- Siempre disponible, 24/7, desde el inicio hasta el cierre.

📄 Diplomas automáticos con IA:

- Al finalizar, tras responder la encuesta de satisfacción, la IA generará los diplomas de participación personalizados.

IA aplicada en el IDEATHON

🧠 Tarjetas de ideación:

- Introducción de agentes expertos simulados en las tarjetas de ideación "Requisitos" para la segmentación de clientes.
- Ejemplo: "Alcalde de Mallén" que actúa como cliente público para validar la idea.
- Los equipos podrán interactuar con estos personajes para afinar su propuesta desde la perspectiva del mercado.

IA en el HACKATHON

🎯 Píldora formativa sobre IA:

- Para entender cómo dialogar con una IA de forma efectiva. Cómo crear buenos prompts

👤 Pregunta al Gran Sabio:

- GPT secreto con todo el conocimiento del concurso.
- Cada equipo tiene una única oportunidad de acceso, usando un solo prompt. Será una tarjeta adicional dentro de la gamificación

🔧 Prototipado con IA:

- Uso de la IA para crear primeros prototipos de sus soluciones
- Herramientas: generación de textos, maquetas, logos, etc.





● Beneficios

Más que una experiencia puntual, esta ruta es una oportunidad para que jóvenes con talento den forma a soluciones reales frente a los grandes retos del presente. Una experiencia transformadora donde se combinan innovación, colaboración y propósito.

- Trabajo en equipos multidisciplinares
- Co-creación con diversidad de perfiles
- Introducción práctica a la innovación con IA
- Resolución de retos globales con impacto local
- Capacidad para convertir ideas en acción
- Visión emprendedora con propósito





● El profesorado: clave para despertar vocaciones



Los y las docentes son impulsores fundamentales del talento joven. Con su acompañamiento, el alumnado puede conectar sus aprendizajes con los grandes retos del mundo real y descubrir su capacidad para generar impacto.

Puntos clave o beneficios:

- Identificación y tracción de talento emprendedor: apertura de las aulas, planteamiento de TFGs, planteamiento de trabajos anexos a asignaturas...
- Herramienta pedagógica complementaria
- Fomento de la motivación y el aprendizaje activo





● Enfoque desde lo rural



- 01 Escucha cercana a las necesidades reales
- 02 Prototipos en entornos ágiles y conectados
- 03 Replicabilidad y adaptación a otros contextos
- 04 Impulso a una innovación más justa y descentralizada





● Reconocimientos

- **1.000€ de premio** para cada uno de los 3 equipos ganadores en DemoDay
- **Reconocimiento ECTS:**
 - Para estudiantes de grado de la Escuela de Ingeniería y Arquitectura (EINA) y de Facultad de la Economía y Empresa (FECHEM) la participación otorgará:
 - Ideathon + Hackathon (1 ECTS)
 - Ideathon + Hackathon y Bootcamp (1.5 ECTS)
- Posibilidad de desarrollo de **TFG o TFM asociado**
- **Diploma** de participación
- **Otros** reconocimientos que profesores de Unizar quieran otorgar a sus alumnos.



GRACIAS



Universidad
Zaragoza



Cátedra **EMPRENDER**
Universidad Zaragoza



facilitado por:



¿Por qué no?
INNOVAR DISEÑAR CRECER