



Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Informática gráfica CÓDIGO:20475
Ingeniero de Telecomunicación (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos:
Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas:
Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 5
Duración: 2º cuatrimestre
Carácter: Optativa
Tipo: Teórica Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 3
Horas prácticas: 15
Créditos UZ: 6
Créditos ECTS: 4,9

Oferta de plazas de libre elección:

Propia Titulación:
Otras Titulaciones: S/L
y/u:
Otros Centros: S/L
Nº Plazas optativas: S/L

Objetivos y Programa

Profesores y Bibliografía

Horario / Observaciones

Objetivos

Esta asignatura explica por qué y como se utiliza el computador para generar gráficos e imágenes sintéticas. Forma, color y movimiento, son las piedras angulares del procesamiento visual y por lo tanto de la asignatura de Informática Gráfica. La propuesta docente que se hace pretende ofrecer la formación básica necesaria para que el alumno pueda conocer la forma profesional de posibilidades que ofrece hoy en día la Informática Gráfica.

Programa

Introducción.
Evolución histórica.
Hardware gráfico.
Visualización 3D.
Rendering de objetos poligonales.
Aceleradores gráficos.
Estándares gráficos: Open GL, Renderman

Evaluación

Examen de teoría y evaluación del sistema de visualización desarrollado por el alumno.