Curso 2011-2012
UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA
Vicegerencia Académica - Primer y Segundo Ciclo

Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Ingeniería del software II CÓDIGO:12043

Ingeniero en Informática (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos: Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 4
Duración: 1º cuatrimestre
Carácter: Troncal
Tipo: Teórica Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 4
Horas prácticas: 15
Créditos UZ: 7,5
Créditos ECTS: 6,4

Oferta de plazas de libre elección:
Propia Titulación:
Otras Titulaciones: S/L
y/u:
Otros Centros: No
Nº Plazas optativas:

Objetivos y Programa | Profesores y Bibliografía | Horario / Observaciones

Objetivos

En este curso se presentan los métodos, herramientas y procedimientos que ha adoptado la Ingeniería de Software en las distintas aplicaciones industriales, haciendo especial hincapié en el uso de las metodologías orientadas a objetos.
El curso se enfoca desde dos vertientes de teoría y práctica, integradas a través de la realización de casos conductores.

Programa

- Análisis y Diseño Orientado a Objetos con OMT
- Conceptos del modelado orientado a objetos
- Análisis orientado a objetos.
- Diseño orientado a objetos.
- Transformación del diseño orientado a objetos en implementación
- Lenguaje de Modelado Unificado (UML)
- Patrones de diseño
- Objetos Distribuidos: CORBA Y RMI

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:
Las prácticas se centrarán en el análisis, diseño e implementación de un caso práctico aplicando las técnicas y metodologías presentadas en las sesiones de teoría. Para ello se utilizarán algunas de las herramientas CASE que a tal efecto existen en el mercado.

Evaluación

La evaluación de la asignatura se llevará a cabo a partir de las prácticas realizadas y de un exámen teorico-práctico.

universidad de zaragoza ©2006