Curso 2011-2012
UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA
Vicegerencia Académica - Primer y Segundo Ciclo

Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Interacción hombre-maquina CÓDIGO:12084

Ingeniero en Informática (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos:
Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas:
Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 5
Duración: 2º cuatrimestre
Carácter: Optativa
Tipo: Teórica Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 3,5
Horas prácticas: 10
Créditos UZ: 6
Créditos ECTS: 5,1

Oferta de plazas de libre elección:
Propia Titulación:
Otras Titulaciones: S/L
y/u:
Otros Centros: S/L
Nº Plazas optativas: S/L

Objetivos y Programa | Profesores y Bibliografía | Horario / Observaciones

Objetivos

Profundizar en el mundo de la ingeniería del interfaz usuario - computador describiendo posibilidades, principios y metodologías de análisis, diseño e implementación.

Programa

1. Presentación
2. La interacción Persona-Ordenador (IPO)
3. Los factores humanos y su relación con las interfaces de los sitemas interactivos
4. El ordenador y la interacción
5. Modelos de Proceso de la Ingeniería de la Usabilidad y la Accesibilidad
6. Análisis de requisitos
7. Técnicas de diseño basadas en prototipos
8 Técnicas de evaluación en IPO
9. Multimedia
10. Elementos Multimedia
11. Sistemas Multimedia
12. Interfaces para la Navegación en Red.
13. Interfaces Avanzadas

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:
Práctica 1. Análisis de requisitos. Plan de trabajo
Práctica 2. Primer prototipo. Evaluación
Práctica 3. Segundo prototipo en papel. Evaluación
Práctica 4. Prototipo software. Evaluación
Práctica 5. Prototipo software. final Validación final
Práctica final. Presentación de la solución Test de satisfacción

Evaluación

Examen de teoría y/o evaluación del trabajo realizado por el alumno.

universidad de zaragoza ©2006