Curso 2011-2012
UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA
Vicegerencia Académica - Primer y Segundo Ciclo

Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

# Modelado visual y animación CÓDIGO:12085

Ingeniero en Informática (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

**Departamentos:**
Informática e Ingeniería de Sistemas

**Áreas:**
Lenguajes y Sistemas Informáticos

**Curso:** 5
**Duración:** 1º cuatrimestre
**Carácter:** Optativa
**Tipo:** Teórica Práctica
**Idioma:** Inglés

**Horas teóricas:** 3
**Horas prácticas:** 15
**Créditos UZ:** 6
**Créditos ECTS:** 5,1

Oferta de plazas de libre elección:
**Propia Titulación:**
**Otras Titulaciones:** S/L
**y/u:**
**Otros Centros:** S/L
**Nº Plazas optativas:** S/L

Objetivos y Programa | Profesores y Bibliografía | Horario / Observaciones

## Objetivos

Conocer las técnicas de modelado de la apariencia en el campo de la informática gráfica; imágenes de alto rango dinámico; introducción a algoritmos avanzados de manipulación de imágenes; conceptos básicos de fotografía computacional.

## Programa

Introducción
Percepción y el sistema visual humano
Color
Modelado de la apariencia:
– modelos heurísticos
– modelos basados en la física
Imágenes de Alto Rango Dinámico
Algoritmos avanzados de manipulación de imágenes
Fotografía computacional

PRÁCTICAS
Las horas de prácticas son de tipo 6, y consisten en el desarrollo tutorado de un pequeño trabajo

## Evaluación

Exposición del trabajo desarrollado

universidad de zaragoza ©2006