Curso 2011-2012
UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA
Vicegerencia Académica - Primer y Segundo Ciclo

Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Laboratorio de computadores CÓDIGO:12028

Ingeniero en Informática (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos: Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas: Arquitectura y Tecnología de Computadores

Curso: 3
Duración: 1º cuatrimestre
Carácter: Obligatoria
Tipo: Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 0
Horas prácticas: 60
Créditos UZ: 6
Créditos ECTS: 5,1

Oferta de plazas de libre elección:
Propia Titulación:
Otras Titulaciones: No
y/u:
Otros Centros: No
Nº Plazas optativas:

Objetivos y Programa | Profesores y Bibliografía | Horario / Observaciones

Objetivos

1. Revisión de los conceptos del primer ciclo acerca de Arquitectura, Organización del Computador y Sistemas Operativos, a través de actividades de laboratorio. Ampliación de temas puntuales.
2. Fomentar la discusión y colaboración en grupo como método eficiente de resolución de problemas prácticos. Elaboración de memorias y técnicas de presentación-exposición de resultados.

Programa

Desarrollo práctico de temas asociados con Arquitectura, Organización y Sistemas Operativos:
Arquitectura: entornos programación mixta ensamblador/alto nivel.
Programación E/S y aspectos de programación de Sistemas.
Organización: microprogramación, jeraquías de memoria, lenguajes de descripción de hardware.
S.O: revisión de sistemas operativos co merciales: DOS, OS/2, NT...
Programación comunicaciones entre máquinas (sockets, rpc,...)

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:
Tres módulos diferenciados, desarrollados en paralelo, acerca de la tres grandes áreas que cubre la asignatura.
Estructura de sesiones prevista: 3 sesiones de 4 horas cada una durante todo el cuatrimestre.

Evaluación

Consta de tres trabajos de practicas. Evaluación sobre memoria y demostración del trabajo sobre la máquina. Cada trabajo cuenta para un tercio de la nota.

universidad de zaragoza ©2006