Curso 2011-2012
UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA
Vicegerencia Académica - Primer y Segundo Ciclo

Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Lenguajes de programación CÓDIGO:12040

Ingeniero en Informática (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos:
Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas:
Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 3
Duración: 2º cuatrimestre
Carácter: Obligatoria
Tipo: Teórica Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 4
Horas prácticas: 15
Créditos UZ: 7,5
Créditos ECTS: 6,4

Oferta de plazas de libre elección:
Propia Titulación:
Otras Titulaciones: S/L
y/u:
Otros Centros: No
Nº Plazas optativas:

Objetivos y Programa | Profesores y Bibliografía | Horario / Observaciones

Objetivos

Proporcionar una introducción a los conceptos que subyacen en los lenguajes de programación y presentar los paradigmas de los lenguajes más utilizados.
El curso se subdivide en tres partes. En la primera se identifican los conceptos básicos de los lenguajes de programación. En la segunda se examinan los conceptos más avanzados. Y en la tercera se presentan los diferentes paradigmas de programación.

Programa

Introducción
Evolución histórica de los lenguajes de programación
Conceptos básicos
Datos.
Almacenamiento.
Relación entre identificadores y entidades.
Conceptos avanzados
Encapsulación
Monomorfismo y Polimorfismo.
Secuenciadores.
Concurrencia.
Paradigmas
Programación imperativa.
Programación concurrente.
Programación orientada a objeto.
Programación funcional
Programación lógica.

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:
7 sesiones de 2 horas aproximadamente.
Programación Funcional en Lisp.
Programación Orientada a Objetos en C++.

Evaluación

Examen de teoría y problemas y examen de prácticas.

universidad de zaragoza ©2006