



Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

v. 2.11

Arquitectura de computadores

CÓDIGO:16281

Ingeniero Industrial (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos:

Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas:

Arquitectura y Tecnología de Computadores

Curso: 3

Duración: 2º cuatrimestre

Carácter: Optativa

Tipo: Teórica Práctica

Idioma: Español

Horas teóricas: 1,5

Horas prácticas:

Créditos UZ: 3

Créditos ECTS: 2,4

Oferta de plazas de libre elección:

Propia Titulación:

Otras Titulaciones: S/L

y/u:

Otros Centros: S/L

Nº Plazas optativas: S/L

Objetivos y Programa

Profesores y Bibliografía

Horario / Observaciones

Objetivos

Presentar una panorámica general del dominio de la Arquitectura de Computadores al final del primer ciclo de Ingeniería Industrial.

Programa

1. Introducción a la arquitectura del computador
2. Representación y codificación de números enteros
3. Bloques lógicos: cálculo, almacén y control
4. Máquina sencilla
5. Arquitectura de Lenguaje Máquina y Organización: subSPARC y Pentium
6. Entradas y Salidas

PROGRAMA DE PRACTICAS DE LABORATORIO:

- 1) Introducción a Unix (2 sesiones)
- 2) Medidas de prestaciones en SPARC y Pentium (2 sesiones)
- 3) Computador Virtual: COVI (1 sesión)

Evaluación

Trabajo de asignatura y ejercicios de clase.