



Curso 2011-2012

CENTROS

Planes Estudio

PLANES

ASIGNATURAS

**Fundamentos de informática** CÓDIGO:16205

Ingeniero Industrial (en extinción)
Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Zaragoza

Departamentos:
Informática e Ingeniería de Sistemas

Áreas:
Lenguajes y Sistemas Informáticos

Curso: 1
Duración: 1º cuatrimestre
Carácter: Troncal
Tipo: Teórica Práctica
Idioma: Español

Horas teóricas: 4
Horas prácticas: 15
Créditos UZ: 7,5
Créditos ECTS: 6

Oferta de plazas de libre elección:
Propia Titulación: No
Otras Titulaciones: No
y/u:
Otros Centros: No
Nº Plazas optativas:

Objetivos y Programa

Profesores y Bibliografía

Horario / Observaciones

Objetivos

El objetivo de la asignatura es presentar las ideas básicas sobre la programación de computadores: en particular, el concepto de algoritmo y su relación con el procesador; las nociones elementales de representación de datos, presentando los mecanismos básicos de estructuración; la metodología de diseño descendente, es decir, las estrategias básicas de descomposición de un problema en otros más sencillos y la posterior composición de sus soluciones hasta obtener la solución al problema original; los esquemas algorítmicos básicos de tratamiento de secuencias; y, por último, la codificación en lenguaje Pascal de los algoritmos desarrollados y la utilización de un entorno de programación con ese lenguaje en un computador.

Programa

Algorítmica Fundamental

1. Algunos conceptos básicos
2. Tipos de datos, constantes y variables
3. El tipo entero. Acciones elementales
4. El tipo booleano. Composición condicional e iterativa de acciones
5. Tipos cadena. Algoritmos interactivos
6. El tipo real. Algoritmos de cálculo
7. El tipo carácter. Algoritmos de conversión
8. Mecanismos para definir tipos
9. Definición de ficheros secuenciales. Tratamiento de secuencias
10. Diseño descendente de algoritmos
11. Registros
12. Vectores
13. Problemas de búsqueda
14. Problemas de mezcla

Lenguaje de programación Pascal

1. Elementos del lenguaje y estructura de un programa
2. Codificación de algoritmos en Pascal
3. Particularidades de los ficheros en Pascal. Aplicación a problemas
4. Tratamiento de textos en Pascal

Aspectos Prácticos

1. Presentación de un sistema operativo
2. Utilización de un entorno de programación en Pascal

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:

Realización de programas en lenguaje Pascal.

7 sesiones de PRÁCTICAS tutoradas de 2 horas de duración:

1. Presentación del entorno de trabajo: Sistema operativo, Editor de textos y compilador Pascal.
2. Composición secuencial. Entrada y salida de datos. Interacción con el usuario.
3. Composición condicional
4. Composición iterativa
5. Almacenamiento de datos. Ficheros secuenciales y de texto
6. Estructuras de datos: Registros
7. Estructuras de datos: Vectores y matrices

Evaluación

Examen de teoría y problemas 80%; examen de prácticas 20%.