


[Volver al MENU](#)
[CENTRO](#)
[TITULACION](#)
[<< Buscar TITULACION](#)
[<< Buscar ASIGNATURA](#)

## Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Industrial, Zaragoza 203 - Ingeniero Técnico en Diseño Industrial

### 22506 - Informática básica

#### Departamentos:

Informática e Ingeniería de Sistemas

#### Áreas:

Lenguajes y Sistemas Informáticos

**Curso:** 1

**Duración:** 1º cuatrimestre

**Carácter:** Obligatoria

**Tipo:**

**Idioma:** Español

**Horas teóricas:** 30

**Horas prácticas:** 30

**Créditos UZ:** 6

**Créditos ECTS:** 4,6

[objetivos y programa](#)
[profesores - bibliogr.](#)
[Horario - Observ.](#)

#### Objetivos

El objetivo básico de la asignatura es presentar los elementos constitutivos de una máquina computador, comprender y dominar su funcionamiento y asimilar las capacidades y funcionalidades de la máquina como una herramienta más a utilizar en la tarea del profesional.

Otro objetivo adicional es introducir las ideas sobre la programación del computador. En particular, el concepto de algoritmo y su relación con el procesador, la representación de los datos y los mecanismos básicos de estructuración de los mismos, la metodología descendente para la descomposición de problemas complejos en problemas más sencillos y la posterior estructuración de las soluciones para obtener la solución al problema original. Por último, la codificación en un lenguaje de programación concreto de los algoritmos desarrollados y la utilización de un entorno de programación con ese lenguaje en el computador y con un sistema operativo determinado.

#### Programa

0. Presentación.
1. Historia de la Informática.
2. Organización y Arquitectura de Computadores.
3. Sistemas Operativos.
4. Sistema Binario y Codificación de la información.
5. Hardware de un computador.
6. Redes de Computadores. Internet.
7. Fundamentos de Programación.
8. Programación estructurada y modular.
9. Estructuras de datos y archivos.
10. Recapitulación y perspectivas.

#### Prácticas

1. Sistemas Operativos.
2. Correo electrónico y Navegación.
3. Redes de Computadores. Otros servicios Web.
4. Entorno Integrado de Desarrollo de programas. Codificación.
5. Diseño de programas (I): Lógica, datos y estructuras de control.
6. Diseño de programas (II): Procedimientos y Funciones.
7. Diseño de programas (III): Estructuras de datos y ficheros.

#### Evaluación

La evaluación de la asignatura se realiza mediante un examen escrito (80%) y por la asistencia a prácticas y la realización de trabajos (20 %).